



# **Les Casques Gamer C'est Pour Les Petites Oreilles !**

**Bonjour le Monde !**

Quand un non-gamer, fan et ami de Li P'ti Fouineu veut changer de casque audio,

ça donne ce qui suit en espérant que ça puisse vous aider en pareil cas:

j'ai passé toute l'après-midi d'hier pour en choisir un et je n'ai pas pu acheter celui qui avait ma préférence : rupture de stock suite au confinement certainement.

J'ai regardé un tas de vidéo sur Youtube.

Il y a déjà une notion d'over-ear ou circum-auriculaire (les oreillettes entourent l'oreille) et on-ear (les oreillettes sont posées sur l'oreille ... pour les gamers qui le portent longtemps, c'est assez clair : over-ear !

Il y a les coussinets : tissus ou simili ou encore mémoire de forme ... le premier est plus agréable à porter et aéré, le deuxième coupe mieux les bruits environnants, mais moins aéré

Ensuite, il y a la qualité du son et enfin la qualité du micro.

Pour moi, le micro, je l'utilise très peu, donc je l'ai un peu mis de côté.

Les micros sont maintenant connectés via jack pour les casques de qualité ... m'enfin si je dois le retirer, il y a de fortes chances que je ne le retrouve quand j'en aurai besoin : garde ce détail dans un coin ... loool

Maintenant de plus en plus de casques proposent du Dolby surround 7.1 émulé, soit par une petite carte son (un module sur le câble), soit émulation software.



Photos d'exemple du module sur le câble.

Les casques que j'ai sélectionnés, le Dolby était le critère assez important (ils sont

tous dispo chez [Coolblue](#)) :

1. Kingston HyperX Cloud II : le moins cher
2. Kingston HyperX Cloud Revolver S
3. SteelSeries Arctis 5 2019 : micro rétractable, marque de mon casque actuel
4. Logitech G433
5. Logitech G PRO Casque gamer 2019 : sans Dolby

Pour finir, j'ai pris le **SteelSeries Arctis 5 2019** surtout pour le micro rétractable (il ne gênera pas la plupart du temps quand j'utilise le casque ... (voilà pour revenir au p'ti détail dans un coin) et puis, mon premier choix n'est pas disponible.

Pour rire un peu, il y a des leds RGB sur le casque ... configurables avec le software, une led sur le micro disant qu'il est ON ou OFF ... Dolby via software.



Juste pour rire : le casque est blanc et les RGB rouge ... histoire de faire rager madame qui est pour Anderlecht ... mmmmpffffff

Mon ancien casque était déjà de cette marque, je trouvais qu'il était excellent et agréable à porter, mais du type on-ear ... c'est maintenant mon petit-fils qui l'utilise, mis à part qu'il le trouvait déjà agréable à porter (il l'avait déjà eu en prêt avant), le premier retour de ceux avec qui il joue et discute sur [Discord](#) : le son du micro est nettement meilleur que son ancien ... il est très content de mon recyclage ... mdrrrrr

C'est époustouflant la différence de son avec le Dolby ... réglable via le software

dédié, j'ai su atteindre un son qui me plaisait bien, pour moi bien plus agréable que le son classique.

En plus, j'entends maintenant distinctement des sons à peine audibles avant (plus étouffé) : par ex. dans la musique de Hans Zimmer (<https://www.youtube.com/watch?v=24WWwhgCLgM> ) -> le ding sur des tubes métalliques

D'après les différentes vidéos vues, il semblerait que les gamers peuvent mieux situer les agresseurs d'un point de vue spatial avec les versions Dolby ...

**Pourquoi je voulais changer** : après un certain temps, il me faisait mal à l'oreille droite (ce détail à une importance ... mdr).

J'ai donc testé le nouveau casque hier ... et surtout testé ses possibilités Dolby ... bluffant même si ce n'est qu'une émulation.

Après l'avoir porté plusieurs heures ... zut alors, il me fait mal à l'oreille **gauche** ... merde alors, c'est l'autre ... je vais essayer de le régler avec la lanière de support.

En résumé :

- le nouveau casque me donne un meilleur son; comme je regarde beaucoup de séries et films sur PC c'est un vrai plus.
- le nouveau casque ne me fait plus mal à l'oreille droite, yesssss !
- le nouveau casque me fait mal à l'oreille gauche !!!!

Hahahahahaha !!!!!

J'ai donc fait un investissement assez important que pour avoir un meilleur son, sans avoir résolu mon problème, même pour l'instant un léger pire.

Je me console avec la qualité du son que je trouve nettement meilleure !!

@+

**Daniel et Li P'ti Fouineu vous saluent bien**

!

**Ajout:** il y a aussi la notion de casque fermé ou ouvert. Un casque fermé vous isole plus des bruits extérieurs (vous n'entendrez pas le livreur de Coolblue sonner à votre porte) que le casque ouvert. L'écrasante majorité des casques "gamer" sont du type fermés.

Il y a encore filaire ou sans fil, il faut aussi faire attention au poids (surtout pour les sans-fil à longue autonomie), etc.

**2e ajout:** Logitech a racheté la firme Blue Microphone (spécialiste en micro) et le casque **Logitech G PRO Casque gamer 2019** a donc le software Blue Voice permettant d'adapter le son du micro ce qui est idéal pour les streamer (une explication dans cette vidéo mise à la bonne place : <https://youtu.be/Ue0w-EQr2pQ?t=307> ), il est avec une petite carte son USB avec Dolby (DTS).

